



Scouting @ Thuis WEEK 26



Hallo Verkenners! Wij hebben deze week weer een aantal leuke spelletjes gevonden om lekker thuis te kunnen doen. Stuur je antwoorden in naar online@scoutingstjan.nl en verdien een toffe insigne!



Veel plezier!

Wat heb je nodig?

- Een petfles
- Een kurk of rubberen dop die precies in de fles past
- Boortje
- Fietspomp of een andere stevige pomp, liefste met een lange lang
- Fietsventiel
- Rubber slangentje en goede lijm
- Vraag hulp aan je ouders!

Probeer of de kurk of rubberen dop goed in de fles past. Dit is erg belangrijk, als de dop niet goed past dan werkt de raket niet goed. Boor er heel voorzichtig een gaatje in waar precies het rubberen slangetje in past. Laat iemand je anders hiermee helpen. Het is de bedoeling dat het slangetje muurvast in de kurk komt te zitten en dat er aan het andere eind een fietsventiel komt. Dit is het belangrijkste onderdeel van de petfles. Je moet hier een beetje gaan uitproberen wat het beste werkt. Dan moet je natuurlijk nog een lanceerplatform maken. Dat kun je doen zoals je zelf wilt. Als je wilt kun je een platvorm maken met alle toeters en bellen, die bijvoorbeeld op een echt lanceerplatform lijkt.

Waterraket

Vul de fles voor een derde deel met water. Plaats hem op het lanceerplatform en maak de pomp vast aan het ventiel. Ga zo ver mogelijk van de fles afstaan en begin te pompen. Je voelt tijdens het pompen de druk al toenemen. Totdat de stop loslaat en de fles de lucht in schiet. Je eerste petfles lancering zit erop. Je kunt nu kijken of alles goed werkt.

Je kunt de raket natuurlijk ook versieren. Maak er bijvoorbeeld een echte raketneus op, of plaats er vleugels op. Let wel op: hoe zwaarder de raket hoe minder hoog hij komt. Probeer ook te experimenteren met de hoeveelheid water, of de grootte van de fles.

Vergeet niet een foto op te sturen naar online@scoutingstjan.nl om een tof insigne te verdienen.

Kijk voor meer leuke spelletjes op:



facebook.com/scoutingstjan



scoutingstjan.nl/

Veel succes ermee!